

# Z P R A V O D A J K L U B U V Y P O C E T N I T E C H N I K Y

\*\*\*\*\*

|    |   |   |   |       |    |
|----|---|---|---|-------|----|
| K  | K | V | V | TTTTT | 1  |
| K  | K | V | V | T     | 11 |
| KK |   | V | V | T     | 1  |
| K  | K | V | V | T     | 1  |
| K  | K | V |   | T     | 1  |

Klub vypocetni techniky sdružuje zajemce a vypocetni techniku a je založen pod základní organizací Svazarmu Radioklub OKIKNA Nachod ve spolupráci s ODPM a technickou komisí OR FO SSM v Nachodě. Členství v Klubu vypocetni techniky je podmíněno členstvím ve Svazarmu a to v libovolné základní organizaci. Příspěvek člena klubu činí 25,- Kčs ročně.

Klub vypocetni techniky bude poskytovat následující služby:

- pravidelné schůzky, poradane poslední sobotu v měsíci mimo školní a vánoční prázdniny v prostorách ODPM v Nachodě (přezůvky s sebou !). Na těchto schůzkách bude technická poradna, přednášky a burza programu.
- vydávání klubového zpravodaje v rozsahu 4 stran formátu A4, který bude předáván na pravidelných schůzkách. Kdo si nevyžvedne zpravodaj na schůzkách, bude mu zaslán poštou. Cena zpravodaje je zahrnuta v klubovém příspěvku.
- tisknutí manuálu k programům, hlavně užitkovým. Cena manuálu není zahrnuta v příspěvku, ale platí se 0,50 Kčs za stránku A4

## Členství v Klubu vypocetni techniky

1. Pro členy Radioklubu OKIKNA Nachod staci vyplnit přihlášku do Klubu vypocetni techniky a zaplatit příspěvek 25,- Kčs.
2. Pro členy Svazarmu v jiných základních organizacích je členství stejné, jen je potřeba předložit členský průkaz Svazarmu s vylepenými členskými známkami.
3. Pro nečleny Svazarmu je to poněkud komplikovanější. Muzi vyplnit přihlášku do Klubu vypocetni techniky, kde nevyplní kolonku a členství ve Svazarmu. Místo toho vyplní přihlášku za člena Svazarmu v obou dílech. V kolonce základní organizace napíše "Radioklub OKIKNA Nachod" a v kolonce odbornost napíše "KVT". Dale musí zaplatit tyto poplatky:
  - 25,- Kčs za členský podíl Klubu vypocetni techniky
  - 10,- Kčs za členskou známku Svazarmu ( 5,- pro nezletile)
  - 5,- Kčs za sjezdovou známku Svazarmu (jen pro rok 1988)
  - 5,- Kčs za nový členský průkaz Svazarmu

-----  
45,- Kčs celkem

Na druhou stranu přihlášky Klubu vypocetni techniky napíše o které manuály, případně služby máte zájem. Manuály budou tisknuty podle počtu zájemců.

Cinnost Klubu vypocetni techniky nechceme zakládat pouze na členech výboru, ale očekáváme pomoc od všech členů (hlavně při shánění manuálu a informací). V druhé části proto napíše jakým způsobem muzete pomoci.

Přihlášku je možné podat na pravidelných schůzkách, nebo na adresu Oldřich Hejda, 549 11 Dolní Radechova 171.



## Seznam dosud pripravených manuálů k tisku pro ZX Spectrum

=====

Programování ve strojovém kódu 1. díl (35 stran) - popis instrukcí mikroprocesoru Z-80

Programování ve strojovém kódu 3. díl (30 stran) - popis uložení dat, paměť ROM a RAM a systémové proměnné.

Masterfile (16 stran) - databanka s velkými možnostmi

COLT (28 stran) - překladací z BASICu do strojového kódu

BLAST (13 stran) - -"- -"-

MEGA BASIC (10 stran) - jiná verze BASICu

OMNICALC (8 stran) - program pro tabulkové výpočty

PROLOG (21 stran) - programování v jazyku PROLOG

D-text (18 stran) - popis textového programu

TASCAT (6 stran) - textový program TASWORD rozšířený o automatický výpis hlaviček na kazetu

MRS (38 stran) - programování v assembleru s mnoha možnostmi

EDITASSEMBLER (22 stran) - programování v assembleru

MONS3 (13 stran) - monitor a disassembler pro odladování strojových programů

## P M D - 8 5

=====

Je mikropočítac, kterým jsou vybavovány školy, pionýrské domy a Svazarm. Protože výrobce, Tesla Bratislava, nedodává tak jako jiní výrobci v zahraničí žádný software, je to znát na velice skromném programovém vybavení všech majitelů PMD-85. Proto přicházíme s programovou nabídkou a zároveň věříme, že nám ji i vy pomůžete rozšířit. Programy budou bezplatně kopírovány a za nabídnutí programu do "BANKY" nebude rovněž poskytován žádný poplatek. Seznam programů bude doplnován.

### Seznam her pro PMD-85-1:

WILLY, MANIC, KURE, FORMULE, CIHLY, ZABY, KAREL 3D, VETRELCI, KONDIK, HOUSENKA, GOLEM, BOMBY, U.F.O, HANOJ, MESIC, NAMORNI BITVA, SOUBOJ UFO, MINY, HAMBURAK, HORAC, LAVICKA, PEXESO, ZOFKA, ZELVA, BLUDISTE, M - TRON 1, M - TRON 2, M - TRON 3, PAMPUCH, SPACE - RA, MANIC \*2\*, BOULDER, \*FLAPPY\*, \*PENETR\*, PISKVORKY.

### Pro PMD-85-2:

HOUSENKA, BOMBY, HANOJ, HORAC, LAVICKA, PEXESO, M - TRON 1, M - TRON 2, M - TRON 3, PISQOR 2, BLUDISTE 2, HORACE 2.

### Systémové a uživatelské programy:

ZNACKY, MRS, PROLOG-5, FORTH, TINY PAS, KASWORD 2 (textový editor), DAM-0000 (debugger, assembler, monitor), MUZICA (notový editor), GREF (grafický editor), MESTA (zemepisný test).

### Kopírovací programy:

COPY 482, COPY - 2, IFO COPY!, COPY PLUS, AUTO COPY, MY COPY, COPY PMD, WELL COPY, COPY RFT.

### Soubor popisu programování v jazyku BASIC:

UVOD, PMD-85, PROG1, PROG2, PROG3, FUNKCE, RETEZCE, GRAFIKA.

### Soubor popisu programování ve strojovém kódu:

JSASB080, 1INSB080, 2INSB080, POCITAC, MHBB080.

### Manuály k programům (budou tisknuty později):

KASMAN (k textovému programu KASWORD), DAM 1, DAM 2, DAM 3 (k programu DAM), WELMAN (k programu WELLCOPY), GERPMAN (k programu GREF), JOYSTICK (schema a popis).



## Kopirovací program T F C O P Y pro ZX Spectrum

S nutností kopírovat programy se setka každý uživatel počítače hned po jeho získání. První možností je kopírovat z magnetofonu na magnetofon. Tím se však postupně snižuje kvalita záznamu natolik, že nekolikátá kopie je již nepoužitelná. Proto vznikly kopirovací programy. Kopirovacích programů je velké množství. Lísí se vlastní delkou a komfortem ovládání, případně dalšími možnostmi. Dosud nejlepší se zda být rada verzi programu TF COPY. Tento program používá kompresi nahraovaných dat. Porovnává vstupující byty a najde-li víc jak tři stejné, zaznamená jejich hodnotu a počet. Při ukládání na magnetofon zpětně doplní vše do původního stavu.

Po nahrání příkazem LOAD "" se zobrazí menu:

- 0. Start - vstup do pracovního režimu
- 1. CLOCK-set - přizpůsobení rutiny LOAD
- 2. MODE-select - změna kapacity pro uchování programu a dat
- 3. RENAME - přejmenování názvu bloku
- 4. 41984 bytes - 14 lines
  - kapacita RAM je 41984 bytů a pro zobrazení hlaviček bloku je k dispozici na obrazovce 14 řádků
- 5. 44032 bytes - 6 lines
  - kapacita RAM je 44032 bytů a pro zobrazení je k dispozici 6 řádků
- 6. 44288 bytes - attr used
  - kapacita RAM je 44288 bytů a pro zápis dat je použito atributu v dolní části obrazovky

Zvolený režim je v tomto menu indikován blikajícím číslem, změna se provede stiskem příslušného tlačítka. Zvolené režimy 1 - 3 jsou po vstupu do pracovního režimu nevrátne, tzn. že není možno napr. z režimu RENAME přejít do režimu CLOCK SET. Pokud potřebujeme přejít do jiného režimu, musíme program nahrát znovu. Do pracovního režimu přejde program stisknutím klávesy "0". V horní třetině obrazovky je zobrazována volná kapacita RAM a v bílém pruhu dole jsou napsány ovládací příkazy. V tomto pruhu se zobrazují také všechny další potřebné údaje. Popíse si nyní ovládání programu:

### LOAD

----- nahrávání bloku z magnetofonu do počítače

Provedení: "L"

Podrobnosti: Ve volné části obrazovky se zobrazuje vše, co byla nahráno (hlavičky se vypisují a programové bloky jsou zobrazeny tlustou čarou). Ve světlém dolním pruhu se indikuje činnost programu a číslo bloku.

Chyby:

Dojde-li při nahrávání k chybnému čtení dat, nahrávání se zastaví a vypíše se hlášení ACCEPT? s počtem dosud nahraovaných bytů. Dale máme dvě možnosti: buď chybný blok vymazat nebo stisknout "A" a tím nechat takto načtený blok v paměti. Dojde-li k naplnění paměti, vypíše se hlášení MEMORY BYTE = X, kde X je počet nahraovaných bytů bloku.

### SAVE

----- Uložení bloku z počítače na magnetofon

Provedení: "S" (u verze 0687 nebo 4 se zvukovým signálem na konci ukládání na magnetofon)  
"X" (jen pro verze 0687 nebo 4) bez zvukového signálu



Moznosti SAVE x TO y - od bloku x po blok y vcetne  
 SAVE A - vseh nahrany bloku  
 SAVE B TO y - od prvnio bloku po blok y  
 SAVE x TO E - od bloku x do konce  
 SAVE x TO F - od bloku x (hlavicka) a vsechny nasledne bezhlavickove bloky  
 SAVE x TO P - od bloku x (hlavicka) vse az k nejbližsi hlavice BASICu

Podrobnosti: Prehravani zacina asi 1 sekundu po vlozeni druhého parametru. V prave casti svetleho pruhu se zobrazuji zkratky povolenych parametru:

n = number = cislo bloku, ktere lze zadat dvema způsoby: buď jednomístne a ENTER nebo dvomístne napr. 01

A = all = vse

B = begin = od zacatku

E = end = do konce

F = file = hlavicka a vsechny dalsi bezhlavickove bloky

P = program = hlavicka a vsechny dalsi bloky az po dalsi hlavicku BASICu

6 nebo 7 (kurzory nahoru nebo dolu) umoznuji prohlizeni hlavicek bloku.

## VERIFY

----- Kontrola nahranych bloku

Provedeni: "V"

Moznosti jako SAVE

## MODE

----- Zmena kapacity pameti

Provedeni: "M" a cislo 1,2 NEBO 3

MOZNOSTI: VIZ BODY 4 - 6 ZAKLADNIHO MENU

## CLOCK

----- Nastaveni casovych konstant pro LOAD

Provedeni: "C"

Podrobnosti: Umozni nastavit konstanty LOAD rutiny pro bloky nahrane jinou rychlosti (pripadne prehravane magnetofonem s jinou rychlosti posunu). Po provedeni volby se zobrazi prislusne casove konstanty, ktere je mozne menit tlacitky:

5 - obe konstanty se snizuji

6 - obe konstanty se zvysuji

7 - prava konstanta se snizuje

8 - prava konstanta se zvysuje

n - obe konstanty se upravi na puvodni

Upozorneni: Ulozeni na pasku je vzdy standartni rychlosti

## RENAME

----- Zmena nazvu hlavicky

Provedeni: "R"

Podrobnosti: Po volbe zmeny se ocekava cislo hlavicky a její soucasny nazev se vypise. Vedle nej napiseme novy nazev doplneny na 10 znaku mezerami

Poznamky: Pri zadani chybného parametru v jakemkoli rezimu se provede navrat do menu a u verzi 0687 a 4 se ohlasi zvukovym signalem.

Verze TF COPY 4.2 se automaticky nastavi na rezim 3 a 6 v zakladnim menu a prejde do pracovniho rezimu